**Operator Pada Javascript**

1. Operator pada javascript ada 7 :

* Aritmatika
* Penugasan
* Perbandigan
* Logika
* String
* Kondisional
* Typeof

1. Operator Aritmatika – String merupakan JENIS operator **Binary**
2. Operator Kondisional merupakan JENIS operator **Ternary**
3. Operator Typeof merupakan operator **Unary**
4. Operator **Binary** adalah operator yg memiliki 2 **OPERAND,** contoh : Operand1 Operator Operand2 (2 + 2)
5. Operator **Ternary** adalah operator yg memiliki 3 **OPERAND**
6. Operator **Unary** adalah operator yg memiliki 1 **OPERAND,** contoh: Operand Operator, atau Operator Operand
7. Operator Pracedence (Urutan Operataor) adalah operator yg deluan dikerjakan :

Contoh: 1 + 2 \* 3 – 4 = Hasilnya bukan 5 tetapi 3, agar hasilnya 5 gunakan buka kurung (1 + 2) \* 3 -4= 5

**RUMUSNYA:** KuKaBaTaKu

1. Operator Aritmatika ( \* , / , + , - , %)
2. Operator Penugasan (=, +=, -=, /=, %= ) Contoh: 2 += 3 = 5, 10 /= 5
3. Operator Perbandigan :

* == (Sama dengan)
* != (Tidak sama dengan)
* === (Strict sama dengan / membandingkan dengan nilai dan tipedata)
* !== (Strict tidak sama dengan)
* <, >, <=, >=

1. Operator Logika : (&& , ||, !) :

* Menggunakan && nilainay harus benar benar, kalau ada salah diantranya hasilnya akan false
* Menggunakan || nilainya harus salah salah, kalau ada benar diantaranya hasilnya akan true
* Menggunakan ! untuk membalikkan nilai logika ! (10 < 12) =false

1. Operator string (“Kafri” ‘ Bung’) : Ketika menggunakan tanda + pada string maka operator tambah menjadi **penyambung string. 10 + 10 + ‘10’ = “2010”** atau **10 + "10" + 5 ="10105"**
2. Operator Typeof digunakan untuk mengetahui jenis tipe data, Contoh : typeof(6 % 2==0) = Boolean
3. Operator Kodisional digunakan untuk membandingkan kondisi, Contoh : (10 + 1 ==11) ? "Benar" : "Salah" = Hasilnya **Benar**